



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET-MG
CAMPUS LEOPOLDINA**

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

**EDITAL N° 01/2021
SELEÇÃO DE NOVOS INTEGRANTES**

O PET Engenharia de Computação tem seu foco na área temática Computação atuando nas seguintes linhas: programação, processos e produtos de software, ciência de dados, robótica, aprendizagem baseada em projetos e problemas.

O grupo visa desenvolver nos alunos participantes características como capacidade de tomada de decisão e resolução de problemas, proatividade, capacidade de comunicação oral e escrita, liderança, além do desenvolvimento de uma visão crítica e holística. Essas características estão alinhadas com o objetivo geral do PET Engenharia de Computação que visa promover uma formação ampla e de qualidade aos alunos envolvidos, considerando a indissociabilidade da tríade ensino, pesquisa e extensão, além de contribuir para a melhoria e visibilidade do curso.

ETAPAS DO PROCESSO SELETIVO

As datas apresentadas podem mudar sem aviso prévio. Todas as alterações serão informadas por e-mail aos inscritos.

1. INSCRIÇÕES

As inscrições ocorrerão de **17/12/2021** até **13/01/2022** por meio de Formulário online (acesse-o link clicando [aqui](#)) onde o participante deverá enviar uma carta de intenção, o currículo lattes e histórico escolar, em PDF.



CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET-MG
CAMPUS LEOPOLDINA

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

1.1. Carta de intenções

Deve conter o nome completo do aluno, ter no *máximo 20 linhas* e justificar porque o aluno tem interesse em participar do PET Engenharia de Computação, como pensa que pode colaborar para o Programa e como ele pode contribuir para sua formação pessoal, profissional e acadêmica.

1.2. Currículo lattes

O *Currículo lattes* é um sistema de currículos virtual que é utilizado para registrar os dados e realizações acadêmicas dos estudantes e pesquisadores. Caso você ainda não possua o currículo lattes, acesse: (https://www.cnpq.br/cvlattesweb/pkg_cv_estr.inicio) para criar a sua conta e obter o currículo solicitado no **Formulário online**.

2. ANÁLISE DOS DOCUMENTOS

A seleção de candidatos pela análise dos documentos ocorrerá em **14/01/2022**. Serão *desclassificados*, nesta etapa do processo, os candidatos que não apresentarem todos os documentos, não atendendo, portanto, às exigências deste edital.

Todos os candidatos receberão retorno por e-mail, independente da aprovação nesta etapa.

3. ENTREVISTA

Os alunos selecionados através da análise dos documentos serão convidados a comparecer em uma entrevista que ocorrerá entre os dias **17/01/2022** à



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET-MG
CAMPUS LEOPOLDINA**

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

20/01/2022. As entrevistas poderão ocorrer no turno da manhã ou tarde e serão realizadas de forma online por meio da plataforma Teams.

Todos os candidatos receberão retorno por e-mail, independente da aprovação nesta etapa.

4. INFORMAÇÕES SOBRE AS VAGAS

4.1. Jornada de trabalho: 20 horas semanais.

4.2. Requisitos da vaga:

- a. Estar regularmente matriculado no curso de Engenharia de Computação do CEFET-MG, a partir do 2º período;
- b. Possuir coeficiente maior ou igual a 60;
- c. Estar presente durante a jornada de trabalho na sala do PET Engenharia de Computação, mas como estamos trabalhando de maneira remota, a presença está distribuída na participação diária das atividades.

5. Do preenchimento das vagas

O PET Engenharia de Computação oferta:

- a. 6 vagas para bolsistas;
- b. 5 vagas para não-bolsistas:

6. Objetivos

- a. Desenvolver atividades acadêmicas em padrões de qualidade de excelência;



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET-MG
CAMPUS LEOPOLDINA**

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

- b. Promover a formação acadêmica ampla dos estudantes, evitando a especialização precoce em uma ou mais disciplinas, subáreas ou linhas de atuação do curso de graduação;
- c. Contribuir para a elevação da qualidade da formação acadêmica dos alunos de graduação em geral, por meio da atuação dos bolsistas como agentes multiplicadores, disseminando novas ideias e práticas entre o conjunto dos alunos da Instituição;
- d. Contribuir para a aproximação entre o currículo do curso de graduação e o desenvolvimento científico, cultural, artístico e tecnológico da área profissional;
- e. Efetuar a experimentação de alternativas metodológicas de ensino;
- f. Formular novas estratégias de desenvolvimento e modernização do ensino superior;
- g. Desenvolver ações que integrem o ensino, a pesquisa e a extensão;
- h. Estimular a interação dos bolsistas do programa com o corpo docente e discente da Instituição, inclusive em nível de pós-graduação, quando for o caso;
- i. Estimular a participação do estudante em atividades características de programas de pós-graduação;
- j. Promover a integração da formação acadêmica com a futura atividade profissional do estudante;
- k. Contribuir para a formação de profissionais de elevada qualificação técnica, científica, tecnológica e acadêmica;
- l. Promover o contato dos bolsistas e demais alunos com a realidade social em que o aluno, a graduação e o CEFET-MG estão inseridos;



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET-MG
CAMPUS LEOPOLDINA**

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

- m. Produzir, por meio de atividades de extensão, impacto positivo na sociedade;
- n. Estimular o espírito crítico, bem como a atuação profissional pautada pela ética, pela cidadania e pela função social da educação superior.

7. Cronograma

Atividades	Data
Divulgação do edital	17/12/2021
Período de inscrição	17/12/2021 a 13/01/2022
Análise de Documentos	14/01/2022
Entrevistas	17/01/2022 a 20/01/2022
Divulgação do Resultado	20/01/2022
Envio dos documentos	21/01/2022
Início das atividades	24/01/2022

Leopoldina, 17 de dezembro de 2021.

Joventino de Oliveira Campos
Tutor do PET Engenharia de Computação